



# รายงานผลการดำเนินงาน ปีการศึกษา 2567

โครงการอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์  
( สำหรับนักเรียน )



ฝ่ายเทคโนโลยีทางการศึกษา

โรงเรียนมารีย์อนุสรณ์ อำเภอเมืองบุรีรัมย์ จังหวัดบุรีรัมย์  
สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดบุรีรัมย์  
สำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน  
กระทรวงศึกษาธิการ

## คำนำ

เอกสารฉบับนี้เป็นเอกสารรายงานผลการดำเนินงานตามแผนเทคโนโลยีเพื่อการศึกษา กิจกรรม  
อบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน ) เพื่อจัดระบบการใช้สื่ออย่างสร้างสรรค์ ตาม  
โครงสร้างการบริหารของโรงเรียนมารีย์อนุสรณ์

ทั้งนี้ในการดำเนินงานผู้จัดทำขอขอบพระคุณคณะผู้บริหารโรงเรียนมารีย์อนุสรณ์ที่ชี้แนะแนวทาง  
และให้คำปรึกษา จนผลการดำเนินงานในครั้งนี้ประสบผลสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่า  
เอกสารฉบับนี้จะเป็นแนวทางการดำเนินงานในครั้งต่อไป

หากมีข้อผิดพลาดประการใดผู้จัดทำจะได้นำไปปรับปรุงในครั้งต่อไป

นางสาวกานดา กลมประโคน  
กลุ่มงานเทคโนโลยีทางการศึกษา  
ผู้จัดทำ

## สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คำนำ	ก
สารบัญ	ข
รายงานสรุปผลแผนงานกิจกรรมอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน )	1
- สรุปผลการดำเนินงานตามตัวชี้วัดความสำเร็จ	2
- จุดเด่นของแผนงาน/โครงการ/กิจกรรมครั้งนี้	3
ภาคผนวก	6
- แผนงานกิจกรรมอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน )	7
- รูปภาพประกอบกิจกรรม	15

แบบรายงานผลการประเมิน แผนงาน/โครงการ/กิจกรรม  
ฝ่ายประกันคุณภาพการศึกษาและบุคลากร โรงเรียนมารีย์อนุสรณ์  
ปีการศึกษา 2567

\*\*\*\*\*

หน่วยงานที่รับผิดชอบ...กิจกรรมอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ (สำหรับนักเรียน).....  
ฝ่าย เทคโนโลยีเพื่อการศึกษาโรงเรียน: พันธกิจข้อที่ 1 ยุทธศาสตร์ข้อที่ 8 เป้าหมายข้อที่ 2.....  
ตอบสนองมาตรฐานการศึกษา สมศ.รอบ 5: มาตรฐานที่ 3..... ประเด็นที่ 3.2.3.3.....  
ตอบสนองมาตรฐานของโรงเรียน : มาตรฐานที่ 2.....ตัวบ่งชี้ที่ 3.....

1. ผู้รับผิดชอบ 1. นางสาวกานดา กลมประโคน
2. ระยะเวลาดำเนินการ ตลอดปีการศึกษา 2567
3. วัตถุประสงค์
  1. เพื่อให้นักเรียนอธิบายเกี่ยวกับการนำเทคโนโลยีมาใช้ในการเรียนรู้อย่างสร้างสรรค์ได้ถูกต้อง
  2. เพื่อให้นักเรียนตระหนักถึงการใช้เทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์
  3. เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้เกี่ยวกับ พรบ. คอมพิวเตอร์
4. เป้าหมาย
  - 4.1. เชิงปริมาณ
    - 4.1.1 นักเรียน ตระหนักถึงการใช้เทคโนโลยีและสามารถใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ คิดเป็นร้อยละ 80
    - 4.1.2 นักเรียนเข้าใจ พรบ. คอมพิวเตอร์คิดเป็นร้อยละ 80
  - 4.2 เชิงคุณภาพ
    - 4.2.1 นักเรียนโรงเรียนมารีย์อนุสรณ์ มีความสามารถในการใช้คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์
    - 4.2.2 มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับ พรบ. คอมพิวเตอร์ มากขึ้น
  - 4.3 ตัวชี้วัดความสำเร็จ
    - 4.3.1 ผู้เรียนสามารถใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ได้คิดเป็นร้อยละ 80
    - 4.2.2 นักเรียนเข้าใจ พรบ. คอมพิวเตอร์ คิดเป็นร้อยละ 80

#### 4. สรุปวิธีดำเนินการ (ที่ปฏิบัติจริง)

การดำเนินงานมีการเตรียมแต่งตั้งคณะกรรมการรับผิดชอบแผนงาน จัดเตรียมข้อมูลข่าวสารที่เป็นประโยชน์และเหมาะสมเพื่อประชาสัมพันธ์และให้นักเรียนได้เรียนรู้การใช้สื่ออย่างสร้างสรรค์ เป็นการดำเนินการอย่างเป็นระบบ พร้อมกับสรุปผลการดำเนินงาน โดยดำเนินการดังต่อไปนี้

##### จัดระบบสรรหาคัดเลือกบุคลากร

##### 1. ชั้นวางแผน (P : PLAN)

1.1. ประชุมคณะกรรมการจัดอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน ) ดังนี้

1.1.1 เตรียมแต่งตั้งคณะกรรมการจัดอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน )

1.1.2 เตรียมประชุมคณะกรรมการจัดอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน )

1.1.3เตรียมจัดทำเอกสารที่เกี่ยวข้องกับการอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน )

##### 2. ชั้นดำเนินการ (ภาระงานประจำ/ภาระงานร่วม/โครงการ) (D : DO)

2.1 จัดทำการหาข้อมูลและสื่อที่ถูกต้องและเหมาะสม มาใช้อบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน )

2.2 ประชุมคณะกรรมการจัดการเลือกข้อมูลและสื่อที่ถูกต้องและเหมาะสม มาใช้อบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน )

2.3 นำข้อมูลและสื่อที่ถูกต้องและเหมาะสม มาใช้ในการอบรมนักเรียนหน้าเสาธง

2.4 สรุปและให้ความรู้ที่ถูกต้อง แก่นักเรียนทุกคน

##### 3. ชั้นตรวจสอบ/ติดตาม/ประเมินผล

3.1 ตรวจสอบติดตามการดำเนินการตามแผนงาน

3.2 ปรับปรุงแก้ไข ดำเนินงาน ตามแผนงานคณะกรรมการจัดอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์( สำหรับนักเรียน )

#### 4. ชั้นสรุป/รายงาน/ปรับปรุง/พัฒนา

4.1 สรุปผลการจัดคณะกรรมการจัดอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์  
( สำหรับนักเรียน )

4.2 นำผลการประเมินวางแผนเพื่อปรับปรุงและพัฒนาให้มีการศึกษาต่อไป

#### 5. งบประมาณ

ตั้งไว้ 1,100.....บาท จ่ายจริง.....บาท คงเหลือ 1,100.....บาท  
เกินงบประมาณที่ตั้งไว้.....บาท เนื่องจาก งบประมาณไม่ได้ใช้เนื่องจากใช้เพิ่มแก่ปี  
การศึกษา 2566.....

#### 6. วิธีการติดตาม/เครื่องมือการประเมินผลการปฏิบัติงาน

##### 6.1 เครื่องมือ

1. แบบประเมินความพึงพอใจต่อกิจกรรมการจัดอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่าง  
สร้างสรรค์( สำหรับนักเรียน )

#### 7. สรุปผลการดำเนินงาน

ที่	ตามตัวชี้วัดความสำเร็จของ โครงการ	สภาพความสำเร็จ		ผลการดำเนินงาน
		บรรลุ	ไม่บรรลุ	
1	นักเรียนและผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องมี ความพึงพอใจกับ กิจกรรมการจัด อบรมใช้ สื่อ เทคโนโลยี อย่าง สร้างสรรค์( สำหรับนักเรียน )	✓		จากการดำเนินการกิจกรรมการจัดอบรม ใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์( สำหรับ นักเรียน ) ผลการดำเนินการของโรงเรียน มารีย์อนุสรณ์ปีการศึกษา2567 ได้มีการ จัดทำแบบสอบถามความถึงพอใจต่อ กิจกรรมการจัดอบรมใช้สื่อเทคโนโลยี อย่างสร้างสรรค์( สำหรับนักเรียน ) ผ่าน การทำแบบสอบถาม จากการวิเคราะห์ ข้อมูลพบว่า ร้อยละ 83.00

## 8. สรุปผลในภาพรวม

### 8.1 จุดเด่นของแผนงาน/โครงการ/กิจกรรม ครึ่งนี้

- คณะผู้บริหารให้ความสำคัญในอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์  
( สำหรับนักเรียน ) ส่งผลให้นักเรียนได้รับความรู้และสามารถนำไปปรับใช้ใน

ชีวิตประจำวันได้อย่างเหมาะสม

### 8.2 จุดที่ควรพัฒนาของแผนงาน/โครงการ/กิจกรรม ครึ่งนี้

- ควรมีการให้นักเรียนได้ร่วมแสดงความคิดเห็นในเชิงปฏิบัติมากขึ้น

### 8.3 ข้อเสนอแนะเพื่อการพัฒนาแผนงาน/โครงการ/กิจกรรม ครึ่งต่อไป

จากการสรุปผลการประเมินกิจกรรมอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์  
( สำหรับนักเรียน ) โรงเรียนมารีย์อนุสรณ์ ปีการศึกษา 2567 พบว่าร้อยละ 83.00 เป็นไปอย่าง  
ชัดเจน และตรวจสอบได้ซึ่งเป็นที่น่าพอใจ บรรลุตามตัวชี้วัด คณะกรรมการดำเนินงานจะหา  
แนวทางเพื่อจัดกิจกรรมพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่อง

ลงชื่อ.....

(นางสาวกานดา กลมประโคน)

กลุ่มงานประชาสัมพันธ์

ลงชื่อ.....

(นายสุพจน์ มุขรังษี)

ตำแหน่ง ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายเทคโนโลยีทางการศึกษา

**หมายเหตุ** ได้แนบเอกสารหลักฐานประกอบการประเมินมาพร้อมกันนี้แล้ว

สรุปผลการพิจารณา

- เห็นสมควรให้ดำเนินการต่อไปในปีการศึกษาหน้า
- ไม่สมควรให้ดำเนินการต่อ เนื่องจาก

.....  
 .....  
 .....

ทั้งนี้ให้นำผลการประเมิน ปัญหา อุปสรรค และข้อเสนอแนะ ไปพัฒนากระบวนการจัดการเรียนการสอนและการทำงาน โดยพิจารณาวัตถุประสงค์ เป้าหมายการดำเนินงาน ให้สอดคล้องกับเป้าหมายการจัดการศึกษาให้ดียิ่งขึ้นต่อไป

ลงชื่อ .....

(บาทหลวง ดร. จักรี พันธุ์สมบัติ)

ผู้จัดการ/ ผู้อำนวยการโรงเรียนมารีย์อนุสรณ์



# ภาคผนวก



ลำดับที่ 4 ..... ปีการศึกษา ..... 2567 .....  
 ชื่อโครงการ ..... โครงการอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ (สำหรับนักเรียน) 2567 .....  
 หน่วยงานที่รับผิดชอบ ..... เทคโนโลยีสารสนเทศ ..... ฝ่าย ..... เทคโนโลยีทางการศึกษา  
 ตอบสนองแผนพัฒนาโรงเรียน:พันธกิจข้อที่ 1 ..... กลยุทธ์ข้อที่ 8 ..... เป้าหมายข้อที่ 2  
 ตอบสนองมาตรฐานการศึกษา สมศ.รอบ 5: มาตรฐานที่ ..... 3 ..... ประเด็น 3.2.3.3  
 ตอบสนองมาตรฐานของโรงเรียน : มาตรฐานที่ 2 ..... ตัวบ่งชี้ที่ 3 .....  
 สอดคล้องกับนโยบายและจุดเน้นกระทรวงศึกษาธิการ ..... 2 .....  
 ลักษณะโครงการ  ประจำ  ใหม่  ต่อเนื่อง

### 1. หลักการและเหตุผล

การอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาเพื่อเสริมสร้างผู้เรียนให้มี คุณธรรม จริยธรรม ค่านิยมและคุณลักษณะอันพึงประสงค์ ในการใช้สื่อ เทคโนโลยี สารสนเทศ อย่าง เหมาะสม ในปัจจุบันการใช้สื่อเทคโนโลยี มีความจำเป็นและมีบทบาทสำคัญยิ่งต่อการช่วยเหลือส่งเสริม พัฒนานักเรียนและเยาวชนในรูปแบบเริ่มตั้งแต่การช่วยเหลือให้นักเรียนได้รู้จักตนเองเข้าใจความถนัด ความสามารถของตนเองรู้จักคิดรู้จักการตัดสินใจรู้จักวางแผนเป้าหมายและวางแผนชีวิตเพื่อให้นักเรียน และเยาวชนสามารถตัดสินใจดำเนินชีวิตอยู่ในสังคมได้อย่างมีความหมาย เป็นไปอย่างถูกต้องมากยิ่งขึ้น ดังนั้นกลุ่มงานเทคโนโลยีทางการศึกษาได้เห็นประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับจึงจัดให้มีโครงการ อบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ขึ้น เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับ พรบ.คอมพิวเตอร์มากขึ้น และใช้เทคโนโลยีเพื่อความเป็นเลิศทางวิชาการ อย่างสร้างสรรค์ ตลอดถึงเห็น โอกาสและช่องทางการศึกษาเพื่อเกิดประโยชน์สูงสุดต่ออนาคตทางการเรียนต่อไป

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักเรียนอธิบายเกี่ยวกับการนำเทคโนโลยีมาใช้ในการเรียนรู้อย่างสร้างสรรค์ได้ถูกต้อง
2. เพื่อให้นักเรียนตระหนักถึงการใช้เทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์
3. เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้เกี่ยวกับ พรบ. คอมพิวเตอร์

### 3. เป้าหมาย

#### 3.1 เชิงปริมาณ

3.1.1 นักเรียน ตระหนักถึงการใช้เทคโนโลยีและสามารถใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ คิดเป็นร้อยละ 80

3.1.2 นักเรียนเข้าใจ พรบ. คอมพิวเตอร์คิดเป็นร้อยละ 80

#### 3.2 เชิงคุณภาพ

3.2.1 นักเรียนโรงเรียนมารีย์อนุสรณ์ มีความสามารถในการใช้คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์

3.2.2 มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับ พรบ. คอมพิวเตอร์ มากขึ้น

#### 3.3 ตัวชี้วัดความสำเร็จ

3.3.1 ผู้เรียนสามารถใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ได้คิดเป็นร้อยละ 80

3.3.2 นักเรียนเข้าใจ พรบ. คอมพิวเตอร์ คิดเป็นร้อยละ 80

### 4. งบประมาณ

4.1 งบโรงเรียน...1,100.....บาท                      4.2 งบโครงการเรียนฟรี .....

4.3 งบจัดหา.....บาท

รวมเป็นเงิน.....1,100.....บาท

### 5. สถานที่ดำเนินการ

โรงเรียนมารีย์อนุสรณ์ อำเภอเมือง จังหวัดบุรีรัมย์

### 6. เครื่องมือการติดตามและประเมินผล

6.1 แบบประเมินการอบรมการใช้เทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์

### 7. วิธีการดำเนินการ

ที่	ขั้นตอนกิจกรรม	ระยะเวลาดำเนินการ	ผู้รับผิดชอบ
1.	<p>ขั้นวางแผน (P : PLAN)</p> <p>1.1 แต่งตั้งคณะกรรมการผู้รับผิดชอบ</p> <p>โครงการ 1.2 ประชุมวางแผนดำเนินงาน</p> <p>การถ่ายภาพ นักเรียนและบุคลากรใหม่</p> <p>1.3 เสนองงานโครงการต่อผู้อำนวยการ</p>	10 เม.ย 67	นางสาวกานดา กลม ประโคน

ที่	ขั้นตอนกิจกรรม	ระยะเวลาดำเนินการ	ผู้รับผิดชอบ
2	<b>ขั้นดำเนินการ (D : DO)</b> 2.1 จัดเตรียมอุปกรณ์ในการดำเนินการ การถ่ายภาพ 2.2 ดำเนินการนัดวันและเวลานักเรียน และ บุคลากรใหม่ถ่ายภาพ 2.3 ดำเนินงานถ่ายภาพ 2.4 จัดทำภาพถ่าย 2.5 นำภาพเข้าระบบสารสนเทศ	ตลอดปีการศึกษา	นางสาวกานดา กลม ประโคน
3	<b>ขั้นตรวจสอบติดตามประเมินผล (C : CHECK)</b> 3.1 จัดทำแบบประเมินผลความพึง พอใจ 3.2 ตรวจสอบติดตาม 3.3 ปรับปรุงแก้ไข	ภาคเรียนที่ 2 ปีการ 2567	นางสาวกานดา กลม ประโคน
4	<b>ขั้น/รายงานปรับปรุงพัฒนา (A : ACT)</b> 4.1.1 สรุปผลการดำเนินงานโครงการ	6 มี.ค 67	นางสาวกานดา กลม ประโคน
5	<b>ขั้นการนำเสนอผลการดำเนินการ (A: Achievement)</b> 1. รายงานผู้เกี่ยวข้อง	10 มี.ค.67	นางสาวกานดา กลม ประโคน

## 8. การประเมินผล

กิจกรรม	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เครื่องมือที่ใช้
1. อบรมความรู้เกี่ยวกับ พระราชบัญญัติ คอมพิวเตอร์ 2560( พรบ. คอมพิวเตอร์ )	- ผู้เรียนสามารถใช้สื่อ เทคโนโลยี อย่างสร้างสรรค์ได้ คิดเป็นร้อยละ 80 - นักเรียนเข้าใจ พรบ. คอมพิวเตอร์คิดเป็นร้อยละ 80	-แบบประเมินการอบรม การใช้เทคโนโลยีอย่าง สร้างสรรค์ -ใบงาน

### 9. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. นักเรียนมีความรู้ความสามารถในการใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ได้เพิ่มมากขึ้น
2. นักเรียนเข้าใจ พรบ. คอมพิวเตอร์มากขึ้น

## แบบประมาณการค่าใช้จ่าย

โครงการ/กิจกรรม อบรมความรู้เกี่ยวกับพระราชบัญญัติคอมพิวเตอร์ 2560 ( พรบ.คอมพิวเตอร์ )

ฝ่าย เทคโนโลยีทางการศึกษา

ลำดับ	รายการ	ข้อกำหนดมาตรฐาน/ คุณลักษณะเฉพาะ คุณภาพ	ราคาต่อ หน่วย		จำนวน หน่วย	รวมจำนวน เงิน		หมายเหตุ
			บาท	สต.		บาท	สต.	
1	กระดาษ A4	70 แกรม “IQ Brand”	100	-	1	100	-	
2	หมึกปรี้น	Cannon,HP	250	-	4	1000	-	
รวมประมาณการค่าใช้จ่าย ( หนึ่งพันหนึ่งร้อยบาทถ้วน )						1,100	-	

## สรุปประเภทงบประมาณ

 งบโรงเรียน.....1,100.....บาท งบจัดหา.....-

.....บาท

 งบโครงการเรียนฟรี.....บาท

รวมเป็นเงิน.....1,100.....บาท

68

ผู้เสนอ

.....  
 (นางสาวกานดา กลมประโคน)  
 ผู้รับผิดชอบกิจกรรม

ผู้พิจารณา

.....  
 (นายสุพจน์ มุสรังษี)  
 ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายเทคโนโลยีทางการศึกษา

ผู้อนุมัติ

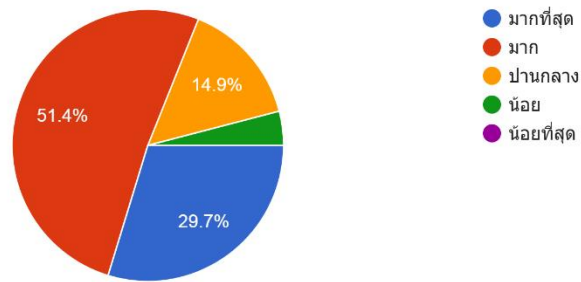
.....  
 (บาทหลวง ดร.จักรี พันธุ์สมบัติ)  
 ผู้จัดการโรงเรียนมารีย์อนุสรณ์

**ผลการวิเคราะห์ข้อมูล**  
**ความพึงพอใจต่อโครงการอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน )**  
**ปีการศึกษา 2567**

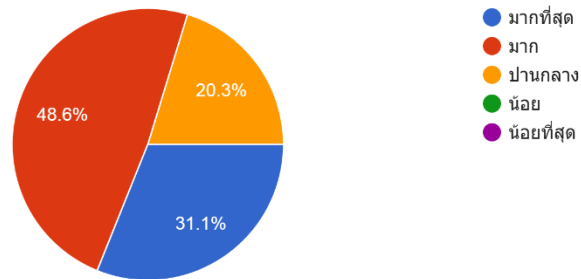
รายการ	ค่าเฉลี่ย $\bar{x}$	ร้อยละ	แปลผล
1. วันและเวลาในการจัดกิจกรรม	4.01	80.20	มาก
2. ท่านได้รับความรู้เกี่ยวกับใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์	4.11	82.20	มาก
3. ท่านได้รับประโยชน์จากการอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์	4.01	80.20	มาก
4. ท่านคิดว่าการอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง	4.14	82.80	มาก
5. เป็นกิจกรรมที่ให้นักเรียนมีโลกทัศน์ที่กว้างขึ้น	4.24	84.80	มาก
6. เป็นโครงการที่กระตุ้นและส่งเสริมให้นักเรียนได้ตระหนักถึงความสำคัญของการเรียนรู้เรื่องการใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์	4.26	85.20	มาก
<b>เฉลี่ย</b>	<b>4.15</b>	<b>83.00</b>	<b>มาก</b>

จากตารางพบว่าความพึงพอใจของผู้ปกครองและนักเรียนเรียนมารีย์อนุสรณ์ ต่อโครงการอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน )ปีการศึกษา 2567 อยู่ในดับความพึงพอใจมาก มีค่าเฉลี่ย 4.15 คิดเป็นร้อยละ 83.00 เมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ข้อ 6. เป็นโครงการที่กระตุ้นและส่งเสริมให้นักเรียนได้ตระหนักถึงความสำคัญของการเรียนรู้เรื่องการใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ มีค่าเฉลี่ยความพึงพอใจมากเป็นอันดับหนึ่ง โดยมีค่าเฉลี่ย 4.26 คิดเป็นร้อยละ 85.20

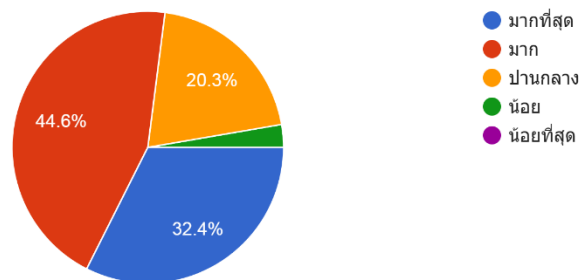
## วันและเวลาในการจัดกิจกรรม



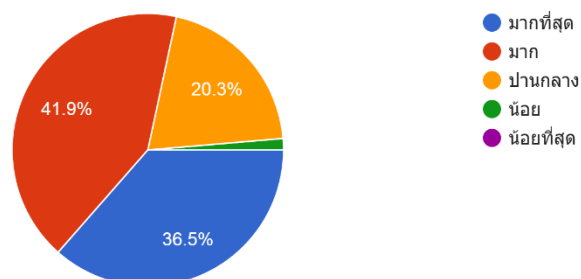
## ท่านได้รับความรู้เกี่ยวกับใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์



## ท่านได้รับประโยชน์จากการอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์

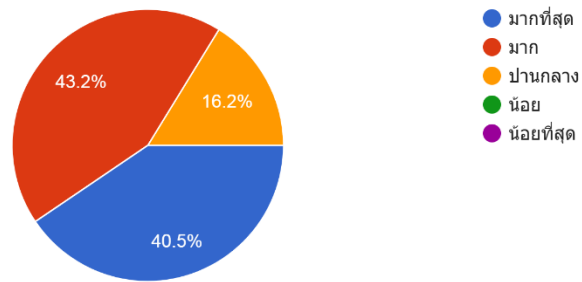


## ท่านคิดว่าการอบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง

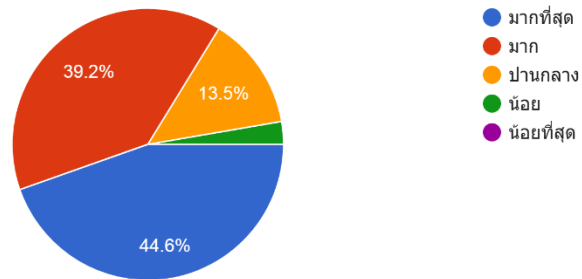




เป็นกิจกรรมที่ให้นักเรียนมีโลกทัศน์ที่กว้างขึ้น



เป็นโครงการที่กระตุ้นและส่งเสริมให้นักเรียนได้ตระหนักถึง...ของการเรียนรู้เรื่องการใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์



# รูปภาพประกอบกิจกรรม

ค้นหาข้อมูล,วิดีโอที่เชื่อถือได้ จากช่องทาง Youtube ของ กสทช.



## Cybersecurity ระวังภัยร้ายบนโลกไซเบอร์ :

กสทช. / NBTC Thailand

การดู 2.7 หมื่น ครั้ง • 7 ปีที่แล้ว



## คิดก่อนคลิก "SMS หลอก ลวงคิดก่อนคลิก" :

กสทช. / NBTC Thailand

การดู 7.3 พัน ครั้ง • 3 ปีที่แล้ว



## เช็กก่อนแชร์ "รู้ทัน Fake News" :

กสทช. / NBTC Thailand

การดู 5.4 พัน ครั้ง • 3 ปีที่แล้ว



## Cyberbullying เป็นเรื่องปกติหรือ? :

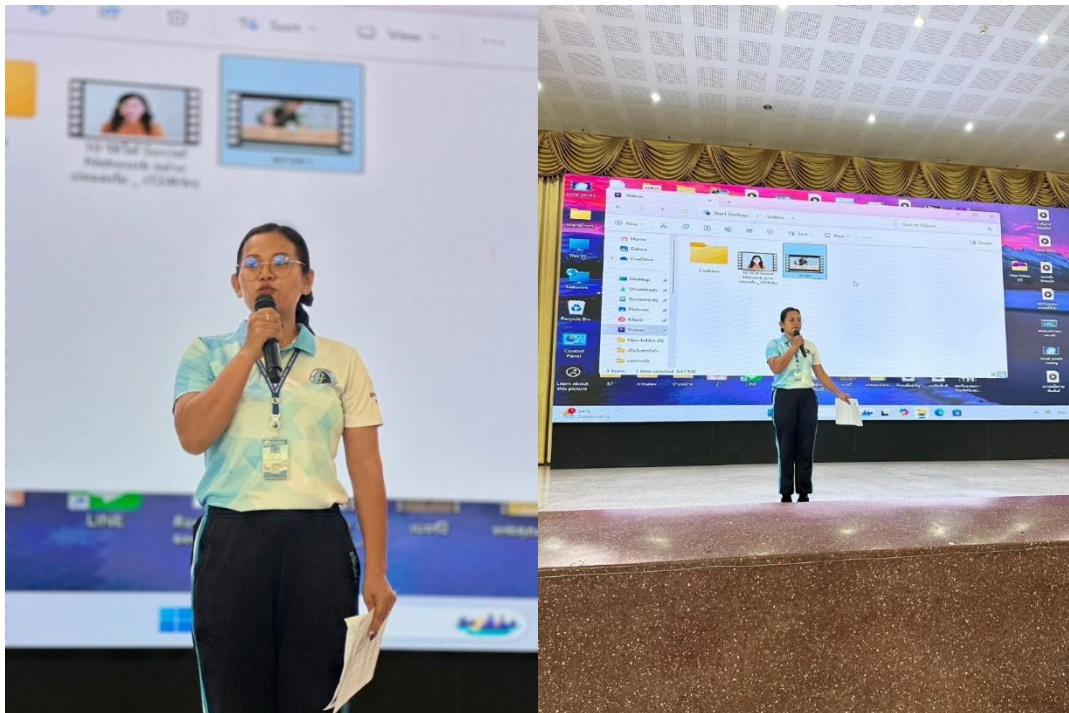
กสทช. / NBTC Thailand

การดู 2.4 ล้าน ครั้ง • 5 ปีที่แล้ว





### ให้ความรู้และข้อคิดติจาก วิดีโอที่เปิดให้นักเรียนรับชม



### อบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน ) หน้าเสาธง







อบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน ) หน้าเสาธง







อบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน ) หน้าเสาธง





อบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน ) หน้าเสาธง







อบรมใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ ( สำหรับนักเรียน ) หน้าเสาธง

